

2022

Kinderland



PARKS

PHANTASIALAND
DEEP IN AFRICA –
ADVENTURE TRAIL

SPIELENPLUS



SPIELENPLUS

- PLUSIMMERSIV
- PLUSBAUERNHOF
- PLUSKARTBAHN
- PLUSWASSERSCHLOSS
- PLUSWASSEROASE
- PLUSSAFARI
- PLUSSTAMMHAUS



„Wir schaffen Spielräume, die mehr können: SPIELENPLUS.“
Gert Eussen (Chefdesigner, links) und Mario Hampel (Geschäftsführer)

Abenteuer pur: geheimnisvoll, spannend, mitreißend

Spielend in andere Welten eintauchen, Neues ausprobieren, Ungewöhnliches erleben, allein oder im Rollenspiel mit anderen – im vergangenen Jahr haben wir wieder außergewöhnliche Erlebniswelten inszeniert. Safari im Tierpark, Wasserspaß am Wasserschloss, Bauernhof im Freizeitpark, Adventure Trail inmitten der berühmten Achterbahn „Black Mamba“ sind einige der Themen, die wir gemeinsam mit unseren Kunden entwickelt bzw. realisiert haben. Wir wünschen viel Freude beim Entdecken! **SPIELENPLUS. Außergewöhnliche Erlebniswelten. Spielfertig.**



SO ENTSTEHT SPIELENPLUS

PLUSIMMERSIV
DEEP IN AFRICA – ADVENTURE TRAIL

IDEE & KONZEPT



DEEP IN AFRICA – ADVENTURE TRAIL Phantasialand, Brühl



Ein aufregendes Abenteuer erwartet uns im Phantasialand, inmitten der berühmten Achterbahn „Black Mamba“ und lässt uns mit allen Sinnen tief eintauchen in eine mitreißende afrikanische Themenwelt. Wir balancieren auf schwankenden Hängebrücken, klettern über den schroffen Affenfelsen, passieren eine mystische Schamanenhütte und gelangen so in das Tal der Black Mamba. Über Tonkrüge, raue Felsplateaus, schmale Balken und Stege bahnen wir uns den Weg über wildes Wasser. Sobald wir den Canyon und den Wasserfall hinter uns gelassen haben, wartet auch schon die nächste Etappe.

Geheimnisvolle tanzende Masken zieren den Eingang zum afrikanischen Dorf. Wir erklimmen Hütten aus Lehm mit vor der Sonne schützenden Strohdächern. Von oben haben wir einen unglaublichen Blick auf die vorbeizischende „Black Mamba“. Die Aufregung steigt – wir erreichen Kroka's Lodge. Kroka, der fröhliche Drache, heißt uns in seinem neuen Zuhause herzlich willkommen. Ein krönender Abschluss einer spannenden, herausfordernden Expedition.



SO ENTSTEHT SPIELENPLUS

PLUSIMMERSIV
DEEP IN AFRICA – ADVENTURE TRAIL

PRODUKTION



BAU VOR ORT



SO ENTSTEHT
SPIELENPLUS

PLUSIMMERSIV
DEEP IN AFRICA – ADVENTURE TRAIL



TOLLES ERGEBNIS!

HIKING MAP
DEEP IN AFRICA: ADVENTURE TRAIL

LEGENDE

- Start
- Klettern
- Laufen
- Schwebeliegen
- Springen
- Rutschen
- Kriechen
- Ziel

SO ENTSTEHT SPIELENPLUS

PLUSIMMERSIV
DEEP IN AFRICA – ADVENTURE TRAIL



SO ENTSTEHT SPIELENPLUS

PLUSIMMERSIV
DEEP IN AFRICA – ADVENTURE TRAIL



SPIELENPLUS

PLUSBAUERNHOF



PLUSKARTBAHN



BAUERNHOF

Tier- und Freizeitpark Jaderpark, Jade



Beim neuen Freizeitkomplex „Bauernhof“ haben der Jaderpark als Kunde und KinderlandParks als langjährige Partner schon bei der Konzeptentwicklung und Gestaltung Hand in Hand gearbeitet. Zwei vom Kunden zur Verfügung gestellte Fahrgeschäfte wurden dabei in ihrer Gestaltung komplett in die Themenwelt „Bauernhof“ integriert: das lustige Kinderkarussell „Schweinerondell“ in der Bauernscheune und der Familien-Freifallturm „Maibaum Drop“.

Idee und Realisierung: Jaderpark | Konzeptentwicklung und Gestaltung: KinderlandParks in Zusammenarbeit mit Jaderpark



TRET-GO-KARTBAHN

„FLOTTE KISTEN“

Tier- und Freizeitpark Jaderpark, Jade



Zusätzlich zum „Schweinerondell“ und zum Familien-Freifallturm „Maibaum Drop“ ordnet sich auch die neue Tret-Go-Kartbahn „Flotte Kisten“ in das Thema „Bauernhof“ ein. Zwei getrennte Rennbahnen, eine für die Kleinsten (bis 3 Jahre) und eine für die Größeren (3 bis 8 Jahre), wurden von uns gestaltet. Ein absoluter Hingucker sind zwei hohe Silos mit einem Deko-Auto auf dem Dach.

Idee und Realisierung: Jaderpark | Konzeptentwicklung und Gestaltung: KinderlandParks in Zusammenarbeit mit Jaderpark



SPIELENPLUS

PLUSWASSERSCHLOSS



WASSERSCHLOSS Ferienzentrum Schloss Dankern, Haren



Das barocke Schloss Dankern ist umgeben von einem Wassergraben – was liegt da näher, als thematisch hier anzuknüpfen und mit dem „Wasserschloss“ eine spannende Wasserwelt zu inszenieren, in der es insbesondere für die Jüngsten jede Menge zu tun und zu erforschen gibt. Da heißt es Ärmel hochkrepeln und Wasser marsch! Das Wasser wird gepumpt, gelenkt und gestaut. Apropos Stauen – wie funktioniert eigentlich ein Stauwehr? Unter Einbeziehung von Standard-Wasserspielgeräten verschiedener Hersteller haben wir in Dankern ein faszinierendes Areal geschaffen, das optisch nicht zuletzt durch die gemauerten Podeste mit ihren Türmen an ein Wasserschloss aus früheren Zeiten erinnert.

SPIELENPLUS

PLUSWASSEROASE



WASSEROASE

Tierpark Gettorf, Gettorf



Für Kinder zählt die neue „Wasseroase“ als Erweiterung des Hauptspielplatzes zweifelsfrei zu den Highlights im Tierpark. Aber Moment mal ... Ara, Flamingo, Pelikan und Affe, allesamt Bewohner des Tierparks, sind auch schon da! Neben den geschnitzten Tierfiguren machen vier hohe Palmen auf Robinienpfosten auf die Oase aufmerksam. Diverse Wasserrinnen aus Robinie, Robinien-Kisten und -Fässer mit Edelstahlbehältern als Wasserbecken, ein Wasserspieltisch und Patentpumpen aus Edelstahl, eine archimedische Spirale sowie eine Podestanlage mit Zu- und Abgängen und Drehhölzern ermöglichen kreatives Spiel mit dem Element Wasser für Groß und Klein.



SPIELENPLUS

PLUSSAFARI



SAFARI-WAGEN

Tierpark Gettorf, Gettorf



Hilfe, die Affen sind los! Mitten im Dschungel hat ein Safari-Wagen eine Panne. Die Affen (geschnitzte Figuren), gerade ausgebüxt aus ihrem Gehege, stürmen das Fahrzeug. Was für ein Abenteuer! Da heißt es Fliehen – über zwei Kletterwege oder, noch schneller, gemeinsam über eine breite Kastenrutsche. Die Alternative: als echter Abenteurer zu den Affen aufs Dach klettern oder einfach im Auto weiterspielen. Über das bespielbare Lenkrad und Armaturen Brett bekommt man den Safari-Wagen ja vielleicht wieder flott. Und wer dabei mithelfen möchte, kommt über wild angeordnete Balancierbalken und Holzkisten, flankiert von Handläufen aus Holz und Seilen, auch fix wieder den Hügel hinauf zum Fahrzeug.





PLUSSTAMMHAUS



ARA-BAUM

Hoch hinaus wie ein Vogel? Das nachhaltig aus Holz, Stahl und Beton gebaute Stammhaus, das wir für den Tierpark Gettorf in der Gestalt eines „Ara-Baumes“ realisiert haben, ist ein wahrer Verwandlungskünstler, denn es kann ganz unterschiedlich gestaltet und ausgestattet werden. Mit verschiedenen Auf- und Abstiegen innen und außen. Für unterschiedliche Schwierigkeitsgrade beim Klettern. Passend gestaltet zu einem vorgegebenen Thema. Solo stehend oder eingebettet in eine bestehende Spielanlage. Wir freuen uns auf Ihre Ideen und Wünsche.